



Grundwissen im Fach Informatik in der 10. Jahrgangsstufe

- Die Schüler können zeitliche Abläufe strukturieren, indem sie sie mithilfe von Zuständen und Übergängen beschreiben.
- Sie sind in der Lage, einfache Zustandsübergangsdiagramme in objektorientierte Programme umzusetzen.
- Sie können überschaubare Algorithmen in Programmen umsetzen.
- Sie können Aufgabenstellungen durch objektorientiertes Strukturieren lösen.
- Sie können Interaktionen zwischen Objekten darstellen und in einem Programm realisieren.
- Sie können hierarchische Klassenstrukturen durch Generalisierung und Spezialisierung beschreiben.
- Sie können verschiedene Modellierungstechniken sachgerecht und miteinander verknüpft anwenden.